



[Base de conocimiento](#) > [Relojes Inteligentes](#) > [Solución de Problemas e Información - Reebok Pulse](#) > [Funcionalidades del Producto](#) > [Clima: Tu Pronóstico de un Vistazo](#)

## Clima: Tu Pronóstico de un Vistazo

Inas B. - 2025-08-20 - [Funcionalidades del Producto](#)

Planifica mejor. Muévete según el momento.

Con actualizaciones del clima en tiempo real directamente en tu muñeca, el Reebok Pulse facilita consultar el clima sin necesidad de sacar tu teléfono.

### Condiciones Actuales

Desde tu corrida matutina hasta tu relajación nocturna, tu Reebok Pulse te mantiene informado con:

- Temperatura
- Sensación térmica
- Descriptores simples del clima (por ejemplo: soleado, nublado, lluvioso)

Todo de un vistazo, solo desliza para ver tu pronóstico.

### La Ubicación Importa

Para mostrar condiciones locales, el Reebok Pulse necesita:

- **Teléfono Conectado:** Tu reloj recibe datos del pronóstico desde tu smartphone.
- **Acceso a Internet:** Tu teléfono debe tener conexión activa para obtener los datos del clima.
- **Permisos de Ubicación:** Asegúrate de que la app tenga permiso para acceder a la ubicación de tu teléfono. Puedes verificarlo y actualizarlo en los ajustes de tu dispositivo.

### Sobre la Fuente de Datos

El Reebok Pulse obtiene información de pronóstico de OpenWeatherMap, un proveedor de datos meteorológicos confiable a nivel mundial. Los pronósticos pueden variar ligeramente respecto a otras plataformas (como AccuWeather o Weather.com) debido a diferencias en modelos de datos, frecuencia de actualización o entradas satelitales.

Si notas ligeras diferencias entre apps, es normal. Lo importante es la consistencia, y OpenWeatherMap la proporciona.

### Consejos para Actualizaciones Confiables

- Revisa los permisos de la app regularmente, especialmente después de actualizaciones de software.
- Mantén habilitados Bluetooth y los servicios de ubicación en tu teléfono.
- Permite el acceso a datos en segundo plano para que la app sincronice los pronósticos automáticamente.